

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

A continuación, se muestran los criterios de evaluación de los módulos, bloques y exámenes del Certified Padel Coach.

BLOQUE 1 (Contenido online - módulos 1 a 6)

1. MÓDULOS 1, 2 Y 3

- Los capítulos de los módulos 1, 2 y 3 llevan asociados unos cuestionarios de evaluación.
- Cada cuestionario consta de 10 preguntas tipo test, en donde solo 1 respuesta es la correcta.
- Para superar con éxito cada cuestionario hay que conseguir el 80% de preguntas correctas (8/10).
- El cuestionario puede repetirse hasta un máximo de 10 veces. Una vez superados esos 10 intentos deberá de ponerse en contacto con el departamento de soporte y atención al alumno.
- Es de **OBLIGATORIO** cumplimiento aprobar los cuestionarios de los módulos 1, 2 y 3 para poder asistir a la parte presencial.

2. MÓDULOS 4, 5 Y 6

- Los capítulos de los módulos 4, 5 y 6 son únicamente visionado de los vídeos y/o lectura de contenido, es decir, **NO** llevan asociados ningún cuestionario de evaluación.
- Es de **OBLIGATORIO** cumplimiento el visionado de los vídeos y/o lectura de contenido para poder asistir a la parte presencial.

BLOQUE 2 (Formación presencial de tres días)

- Durante la formación presencial, todos los jugadores que actúen como alumnos en los ejercicios de pista desarrollarán la parte de juego con su mano no dominante.
- El tercer día se destina y corresponde a la evaluación de lo visto los dos días anteriores.
- El examen consta de 4 fases: técnica, lanzamiento, diseño metodológico y cuestionario tipo test (en ese orden de ejecución).
- Las notas de los exámenes estarán disponibles en la plataforma en un plazo máximo de 15 días naturales desde la realización de dichos exámenes.
- En caso de tener calificaciones distintas en alguno de los cuatro exámenes, siempre prevalecerá la calificación más baja.

Ejemplo práctico 1:

- Técnica: Monitor
- Lanzamiento: Instructor
- Metodología: Monitor
- Cuestionario tipo test: Apto
- Calificación final: INSTRUCTOR

Ejemplo práctico 2:

- Técnica: Monitor
- Lanzamiento: Monitor
- Metodología: No apto
- Cuestionario tipo test: Apto
- Calificación final: NO APTO

1. EXAMEN DE TÉCNICA

El examen de técnica consta de un total de 86 golpes, los cuales se desarrollan de la siguiente forma:

- 2 golpes de prueba en cada golpe (NO CONTABILIZAN)
- 4 golpes en cada golpe (SI CONTABILIZAN)

1.1. SAQUE

- **Saque a pared lateral:** (X2) la pelota debe tocar la pared lateral antes del segundo bote.
- **Saque a la T:** (X2) a máximo 50 cms de la línea y no puede dar 2 botes en el rectángulo de saque.

1.2. FONDO DE PISTA - LADO DERECHO

- **Derecha cruzada:** (X4) una corta y una larga - no vale globo.
- **Pared lateral de derecha:** (X4) una corta y una larga - dirección y altura libre.
- **Pared de fondo de revés:** (X4) una corta y una larga - dirección y altura libre.
- **Doble pared que abre (lateral - fondo) de derecha:** (X4) una corta y una larga - dirección y altura libre.
- **Doble pared que cierra (fondo - lateral) de derecha:** (X4) una corta y una larga - dirección y altura libre.

1.3. FONDO DE PISTA - LADO IZQUIERDO

- **Revés cruzado:** (X4) uno corto y uno largo - no vale globo.
- **Pared lateral de revés:** (X4) una corta y una larga - dirección y altura libre.
- **Pared de fondo de derecha:** (X4) una corta y una larga - dirección y altura libre.
- **Doble pared que abre (lateral - fondo) de revés:** (X4) una corta y una larga - dirección y altura libre.

- **Doble pared que cierra (fondo - lateral) de revés:** (X4) una corta y una larga - dirección y altura libre.

1.4. JUEGO EN LA RED - LADO DERECHO

- **Volea de derecha cruzada:** (X4) una corta y una larga.
- **Bandeja a pared lateral.** (X2)
- **Bandeja a pared de fondo.** (X2)

1.5. JUEGO EN LA RED - LADO IZQUIERDO

- **Volea de revés cruzada:** (X4) una corta y una larga.
- **Remate paralelo.** (X2)

IMPORTANTE:

- La técnica de cada golpe debe realizarse bajo los modelos técnicos desarrollados e impartidos en los contenidos online y en la formación presencial.
- Los golpes se deben ejecutar **SIN EFECTO**, es decir, con **GOLPEO PLANO**. Los golpes con efecto **NO SERÁN VALORADOS** y se contabilizarán como no válidos.

Para aprobar el examen con calificación de instructor será necesario obtener al menos el **60%** de la calificación máxima total.

Para aprobar el examen con calificación de monitor, será necesario obtener al menos el **80%** de la calificación máxima total.

No apto:

0-59%

Instructor:

60-79%

Monitor:

80-100%

2. EXAMEN DE LANZAMIENTO

El examen de lanzamiento consta de 56 lanzamientos, los cuales se desarrollan de la siguiente forma:

- 1 lanzamiento de prueba en cada golpe (NO CONTABILIZA)
- 3 lanzamientos en cada golpe (SI CONTABILIZAN)

2.1. FONDO DE PISTA - LADO DERECHO

- Derecha (X3)
- Revés (X3)
- Pared de fondo de derecha (X3)
- Pared de fondo de revés (X3)
- Pared lateral de derecha (X3)
- Doble pared que abre (lateral - fondo) (X3)
- Doble pared que cierra (fondo - lateral) (X3)
- Volea de derecha (X3)
- Volea de revés (X3)
- Globo para bandeja (X3)
- Globo para revés (X3)

2.2. FONDO DE PISTA - LADO IZQUIERDO

- Pared lateral de revés (X3)
- Doble pared que abre (lateral - fondo) (X3)
- Doble pared que cierra (fondo - lateral) (X3)

Para aprobar el examen con calificación de instructor será necesario lanzar correctamente al menos el **60%** de las pelotas lanzadas.

Para aprobar el examen con calificación de monitor será necesario obtener al menos el **80%** de la calificación máxima total.

3. EXAMEN DE METODOLOGÍA

- Para afrontar con garantías esta tercera parte de examen presencial, los alumnos deben estudiar la **METODOLOGÍA PADELMBA** indicada en el módulo 2.
- Los alumnos serán examinados de este método de enseñanza, donde se deberá respetar la secuencia y el proceso en la estructura de la clase.
- Aleatoriamente se asignan diferentes estructuras de clase a los alumnos, donde se indica objetivo principal y uno o dos objetivos secundarios, además del número de alumnos que tendrá en la clase y su nivel.
- El alumno tendrá entre 30 y 45 minutos para diseñar en su hoja de planilla la sesión práctica de metodología y para responder las preguntas correspondientes al cuestionario tipo test.
- Los criterios de valoración para el examen práctico son los siguientes:

Presentación:

1. Cómo se presenta y como presenta los objetivos de la sesión.
2. Demostración y explicación del golpe principal de la sesión.

Planificación:

3. Calentamiento específico relacionado o coherente con los objetivos.
4. Coherencia conceptos tácticos y técnicos a trabajar.
5. Uso metodología analítica, basada en el juego y mixto o “método sándwich”.
6. Demostración y explicación de los ejercicios y donde coloca a los alumnos.

Dinámica de la clase:

7. Tono de voz y ritmo de la clase adecuado.
8. Feedback y correcciones adecuadas.
9. Precisión del lanzamiento.

Fin de la clase:

10. Feedback final y mención trabajo siguiente sesión.

Para aprobar el examen con calificación de instructor será necesario obtener al menos el **60%** de la calificación máxima total.

Para aprobar el examen con calificación de monitor, será necesario obtener al menos el **80%** de la calificación máxima total.

No apto:

0-59%

Instructor:

60-79%

Monitor:

80-100%

4. EXAMEN TIPO TEST

- Realización de un examen con preguntas basadas en los contenidos desarrollados en los bloques 1 y 2.
- Este cuestionario consta de 10 preguntas tipo test y puede ser **APTO O NO APTO**.
- Para superar la prueba se debe responder correctamente el 60% de las preguntas (6 de 10).

No apto:

0-5

Apto:

6-10

NOTA: En caso de no superar alguno de los cuatro exámenes (técnica, lanzamiento, metodología y cuestionario) o de querer subir de categoría (de instructor a monitor), el alumno tendrá una segunda convocatoria sin coste adicional. Tras esta segunda convocatoria, el alumno deberá ponerse en contacto con la dirección de PadeIMBA para ver siguientes opciones y convocatorias.

BLOQUE 3 (Proyecto final y formación continua)

- Una vez superados los bloques 1 y 2 (módulos 1 al 6 y formación presencial), el alumno tiene que desarrollar y presentar la planificación de 4 sesiones teniendo en cuenta las siguientes características:
 - Nivel: a elegir entre iniciación, medio o avanzado.
 - Número de alumnos: a elegir entre 2, 3 y 4 alumnos.
 - Objetivos de la sesión: a elegir.
- Las sesiones tienen que cumplir una progresión lógica, adecuada al nivel y objetivos de la clase y siguiendo la metodología aprendida durante el curso.
- El tiempo establecido para presentar el proyecto final será de 30 días naturales, a contar desde el día en el que están disponibles las notas del bloque 2 en la plataforma.
- El proyecto puede ser **APTO** o **NO APTO**.
- En caso de ser **APTO**, el alumno estará certificado con la calificación que haya obtenido en el bloque 2 (instructor o monitor).
- En caso de ser **NO APTO** tendrá un máximo de dos oportunidades adicionales.
- Tras estas tres oportunidades (1+2), en caso de **NO APTO**, el alumno deberá ponerse en contacto con la dirección de PadeIMBA para ver siguientes opciones.
- El bloque 3 del Certified Padel Coach lleva asociado formación continua a través de los módulos 7, 8 y 9.
- Los capítulos de los módulos 7, 8 y 9 llevan asociados unos cuestionarios de evaluación.
- Cada cuestionario consta de 10 preguntas tipo test, en donde solo 1 respuesta es la correcta.
- Para superar con éxito cada cuestionario hay que conseguir el 80% de preguntas correctas (8/10).



CERTIFIED PADEL COACH

cpc@padelmba.com

